

**KARTA DO GŁOSOWANIA NAD PROJEKTEM W RAMACH BUDŻETU OBYWATELSKIEGO MIASTA PUCK
NA ROK 2019 DLA MIESZKAŃCÓW MIASTA PUCK, KTÓRZY DO 31.12.2017 R. UKOŃCZYLI 16 LAT**

W celu prawidłowego oddania głosu należy wybrać tylko jeden projekt z poniższej listy poprzez wstawienie znaku „X” w odpowiednim polu w kolumnie „Wybór”, wpisać swój numer PESEL, a także podpisać zawarte na karcie oświadczenia.

Zasady głosowania:

- 1) Głosujący wybiera tylko jeden projekt z poniższej listy.
- 2) Głosujący może tylko raz wziąć udział w głosowaniu.

Głos uznaje się za nieważny, jeżeli zachodzi co najmniej jedna z poniższych okoliczności:

- 1) Głosujący nie zaznaczył żadnego pola na karcie lub wybrał więcej niż jeden projekt.
- 2) Głosujący odda więcej niż jedną kartę w głosowaniu.
- 3) Numer PESEL jest niepoprawny.
- 4) Numer PESEL dotyczy osoby, która do 31.12.2017 r. nie ukończyła 16 lat.
- 5) Oświadczenie zawarte na karcie nie zostało podpisane.

Lp.	Nazwa projektu	Szacunkowy koszt projektu	Wybór

DANE OSOBY GŁOSUJĄCEJ

Imię i nazwisko

Adres zamieszkania: Puck,

PESEL

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Oddając swój głos na projekt w ramach budżetu obywatelskiego Miasta Puck na rok 2019, wyrażam jednocześnie zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych wyłącznie dla potrzeb niezbędnych do wdrożenia budżetu obywatelskiego. Jednocześnie oświadczam i przyjmuję do wiadomości, że:

- administratorem moich danych osobowych jest Burmistrz Miasta w Pucku z siedzibą w Pucku przy ul. 1 Maja 13,
- administrator wyznaczył inspektora ochrony danych osobowych, z którym można się kontaktować drogą e-mail pod adresem: iod@miasto.puck.pl,
- swoje dane podaję dobrowolnie, mam prawo dostępu do swoich danych ich sprostowania,
- moje dane nie będą przekazywane innym podmiotom,
- moja zgoda może być w każdym czasie odwołana, jednak jej odwołanie może uniemożliwić dalsze procedowanie zgłoszonego wniosku z propozycją projektu do budżetu obywatelskiego Miasta Puck na rok 2019.

Data.....

Podpis *

* w wersji elektronicznej podpis zastępuje się przyciskiem „WYŚLIJ”